



Losowość

Wylosuj sto elementów tablicy. Każdy element tablicy to liczba z zakresu od 0 do 100. Do tego aby można było losować służy biblioteka random, zaś funkcja losująca randint.

`losowa=random.randint(5,55)` - spowoduje wylosowanie liczby całkowitej od 5 do 55.

- podaj ile elementów jest parzystych, a ile nieparzystych,
- podaj ile liczb jest z zakresu od 0-50, a ile z zakresu od 51-100,
- podaj ile otrzymaliśmy liczb podzielnych przez 3 i nie podzielnych przez 2,
- podaj sumę i średnią elementów.
- podaj która liczba występowała najczęściej i ile razy*,